1. C#

Setelah kita membuat file BAB7\_KEL49.cs, Pertama tama kita buat kelas dengan nama mobil lalu kita definisikan variabel variabel yang akan digunakan. Lalu kita buat *method setter* dan *getter* , bila kita membuat *method getter* maka *method* kita harus dapat mengembalikan nilai dan memiliki *return* diakhir *method*, lalu kita membuat *method setter* maka jenis *method* ini adalah *void* karena fungsinya hanya menyimpan nilai yang masuk dan disimpan ke directory sementara dan jangan lupa kita buat variabel yang perlu dimasukkan supaya nilai dapat tersimpan. Setelah itu pada kelas utama kita panggil kelas mobil lalu kita tetapkan variabel variabel untuk disimpan ke kelas mobil dengan menggunakan *method setter* yang telah kita buat pada kelas mobil. Selanjutnya kita panggil kembali nilai yang telah kita simpan di kelas mobil dengan menggunakan *method getter* dan selanjutnya nilai yang telah kita ambil dapat langsung kita keluarkan dan mengeluarkan hasil yang kita inginkan

2. Python

Setelah kita membuat file BAB7\_KEL49.py, Pertama tama kita buat kelas dengan nama praktikum lalu kita buat *method inisialisasi*. kita buat *method setter* dan *getter* , bila kita membuat *method getter* maka *method* kita harus dapat mengembalikan nilai dan memiliki *return* diakhir *method*, lalu kita membuat *method setter* yang memiliki variabel yang perlu dimasukkan bila *method* ini dipanggil dan jangan lupa kita masukkan *syntax* untuk menyimpan nilai ke kelas praktikum. Setelah itu pada kelas utama kita panggil kelas praktikum lalu kita tetapkan variabel variabel untuk disimpan ke kelas praktikum dengan menggunakan *method setter* yang telah kita buat pada kelas praktikum. Selanjutnya kita panggil kembali nilai yang telah kita simpan di kelas praktikum dengan menggunakan *method getter* dan selanjutnya nilai yang telah kita ambil dapat langsung kita keluarkan dan mengeluarkan hasil yang kita inginkan.

1. Java

Setelah kita membuat file BAB7\_KEL49.java, Pertama tama kita buat file dengan nama KEL49\_setter\_getter.java dan buat kelas KEL49\_setter\_getter lalu kita definisikan variabel variabel yang akan digunakan. Lalu kita buat *method setter* dan *getter* , bila kita membuat *method getter* maka *method* kita harus dapat mengembalikan nilai dan memiliki *return* diakhir *method*, lalu kita membuat *method setter* maka jenis *method* ini adalah *void* karena fungsinya hanya menyimpan nilai yang masuk dan disimpan ke directory sementara dan jangan lupa kita buat variabel yang perlu dimasukkan supaya nilai dapat tersimpan. Setelah itu pada file BAB7\_KEL49.java dengan kelas BAB7\_KEL49. kita panggil kelas KEL49\_setter\_getter lalu kita tetapkan variabel variabel untuk disimpan ke kelas KEL49\_setter\_getter dengan menggunakan *method setter* yang telah kita buat pada kelas KEL49\_setter\_getter. Selanjutnya kita panggil kembali nilai yang telah kita simpan di kelas KEL49\_setter\_getter dengan menggunakan *method getter* dan selanjutnya nilai yang telah kita ambil dapat langsung kita keluarkan dan mengeluarkan hasil yang kita inginkan.

1. PHP

Setelah kita membuat file BAB7\_KEL49.php, Pertama tama kita buat kelas dengan nama mobil lalu kita definisikan variabel variabel yang akan digunakan. Lalu kita buat *method setter* dan *getter* , bila kita membuat *method getter* maka *method* kita harus dapat mengembalikan nilai dan memiliki *return* diakhir *method* lalu kita membuat *method setter* yang memiliki variabel yang perlu dimasukkan bila *method* ini dipanggil dan jangan lupa kita masukkan *syntax* untuk menyimpan nilai ke kelas praktikum. Setelah itu pada kelas utama kita panggil kelas mobil lalu kita tetapkan variabel variabel untuk disimpan ke kelas mobil dengan menggunakan *method setter* yang telah kita buat pada kelas mobil. Selanjutnya kita panggil kembali nilai yang telah kita simpan di kelas mobil dengan menggunakan *method getter* dan selanjutnya nilai yang telah kita ambil dapat langsung kita keluarkan dan mengeluarkan hasil yang kita inginkan

Tugas

1. C#

Setelah kita membuat file Tugas\_Kelompok49.cs, Pertama tama kita buat kelas dengan nama Mahasiswa lalu kita definisikan variabel variabel yang akan digunakan. Lalu kita buat *method setter* dan *getter* , bila kita membuat *method getter* maka *method* kita harus dapat mengembalikan nilai dan memiliki *return* diakhir *method*, lalu kita membuat *method setter* maka jenis *method* ini adalah *void* karena fungsinya hanya menyimpan nilai yang masuk dan disimpan ke directory sementara dan jangan lupa kita buat variabel yang perlu dimasukkan supaya nilai dapat tersimpan. Setelah itu pada kelas utama kita panggil kelas Mahasiswa lalu kita tetapkan variabel variabel untuk disimpan ke kelas Mahasiswa dengan menggunakan *method setter* yang telah kita buat pada kelas Mahasiswa. Selanjutnya kita panggil kembali nilai yang telah kita simpan di kelas Mahasiswa dengan menggunakan *method getter* dan selanjutnya nilai yang telah kita ambil dapat langsung kita keluarkan dan mengeluarkan hasil yang kita inginkan

2. Python

Setelah kita membuat file Tugas\_Kelompok49.py, Pertama tama kita buat kelas dengan nama praktikum lalu kita buat *method inisialisasi*. kita buat *method setter* dan *getter* , bila kita membuat *method getter* maka *method* kita harus dapat mengembalikan nilai dan memiliki *return* diakhir *method*, lalu kita membuat *method setter* yang memiliki variabel yang perlu dimasukkan bila *method* ini dipanggil dan jangan lupa kita masukkan *syntax* untuk menyimpan nilai ke kelas praktikum. Setelah itu pada kelas utama kita panggil kelas praktikum lalu kita tetapkan variabel variabel untuk disimpan ke kelas praktikum dengan menggunakan *method setter* yang telah kita buat pada kelas praktikum. Selanjutnya kita panggil kembali nilai yang telah kita simpan di kelas praktikum dengan menggunakan *method getter* dan selanjutnya nilai yang telah kita ambil dapat langsung kita keluarkan dan mengeluarkan hasil yang kita inginkan.

1. Java

Setelah kita membuat file Tugas\_Kelompok49.java, Pertama tama kita buat file dengan nama Mahasiswa.java dan buat kelas Mahasiswa lalu kita definisikan variabel variabel yang akan digunakan. Lalu kita buat *method setter* dan *getter* , bila kita membuat *method getter* maka *method* kita harus dapat mengembalikan nilai dan memiliki *return* diakhir *method*, lalu kita membuat *method setter* maka jenis *method* ini adalah *void* karena fungsinya hanya menyimpan nilai yang masuk dan disimpan ke directory sementara dan jangan lupa kita buat variabel yang perlu dimasukkan supaya nilai dapat tersimpan. Setelah itu pada file Tugas\_Kelompok49.java dengan kelas Tugas\_Kelompok49. kita panggil kelas Mahasiswa lalu kita tetapkan variabel variabel untuk disimpan ke kelas Mahasiswa dengan menggunakan *method setter* yang telah kita buat pada kelas Mahasiswa. Selanjutnya kita panggil kembali nilai yang telah kita simpan di kelas Mahasiswa dengan menggunakan *method getter* dan selanjutnya nilai yang telah kita ambil dapat langsung kita keluarkan dan mengeluarkan hasil yang kita inginkan.

1. PHP

Setelah kita membuat file Tugas\_Kelompok49.php Pertama tama kita buat kelas dengan nama Mahasiswa lalu kita definisikan variabel variabel yang akan digunakan. Lalu kita buat *method setter* dan *getter* , bila kita membuat *method getter* maka *method* kita harus dapat mengembalikan nilai dan memiliki *return* diakhir *method* lalu kita membuat *method setter* yang memiliki variabel yang perlu dimasukkan bila *method* ini dipanggil dan jangan lupa kita masukkan *syntax* untuk menyimpan nilai ke kelas praktikum. Setelah itu pada kelas utama kita panggil kelas Mahasiswa lalu kita tetapkan variabel variabel untuk disimpan ke kelas Mahasiswa dengan menggunakan *method setter* yang telah kita buat pada kelas Mahasiswa. Selanjutnya kita panggil kembali nilai yang telah kita simpan di kelas Mahasiswa dengan menggunakan *method getter* dan selanjutnya nilai yang telah kita ambil dapat langsung kita keluarkan dan mengeluarkan hasil yang kita inginkan